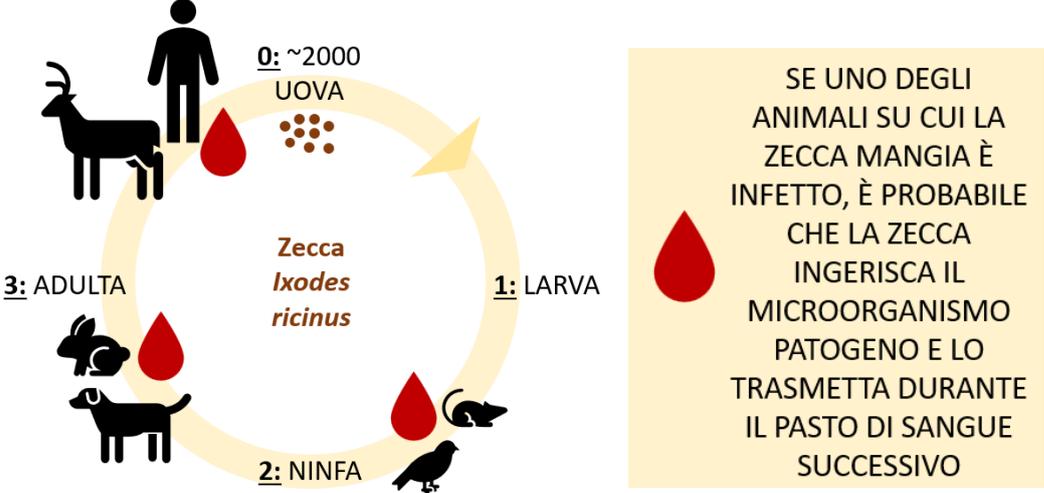


Spunti di riflessione per il concorso visivo "Il mondo di una zecca"

Che animale è la zecca*?	È un artropode, appartenente alla stessa classe di ragni, acari e scorpioni.
Cosa mangia?	È un ematofago obbligato, quindi per sopravvivere e riprodursi deve nutrirsi di sangue. È per questa necessità che la zecca è un parassita per molti altri animali, incluso l'essere umano.
Quanto spesso mangia?	Solo 3 volte in tutta la vita.
Quanto dura la sua vita?	2-4 anni, durante i quali muta 3 volte: 
È velenosa?	No.
Allora se non è velenosa, perché può essere pericolosa?	Per i microrganismi patogeni (virus e batteri) che può involontariamente trasmettere quando mangia. 
Dove sta e cosa fa tra un pasto e l'altro?	Dopo ogni pasto, che dura qualche giorno, la zecca si stacca e sta sul terreno, dove muta e si prepara alla ricerca dell'ospite (=animale o persona) successivo. Anche le uova sono deposte sul terreno.
Come sceglie i suoi ospiti?	La zecca è cieca e sorda, ma percepisce le variazioni di temperatura, pressione e anidride carbonica. Poco selettiva, la si trova su topi, ricci, uccelli, lepri, tassi, scoiattoli, cani, gatti, pecore, volpi, cervi... e persone.
Come arriva sul corpo dei suoi ospiti?	La zecca non vola, non salta e non si lascia cadere dagli alberi. Si arrampica su fili d'erba, cespugli e arbusti e aspetta che un ospite le passi vicino, per aggrapparsi e scegliere la parte del corpo più adatta al pasto.
Infetta altri animali oltre alle persone?	Molti dei suoi ospiti possono infettarsi, ma solitamente non si ammalano o comunque non in modo grave come le persone.
Che ambiente ama?	Luoghi caldi e umidi (quindi non assolati e secchi, come sassaie e prati con erba bassa) con vegetazione alta e frequentati da animali e persone.

Ricapitolando, la zecca non ha nessun interesse e volontà di infettare le persone,
ma trasmette loro malattie anche molto pericolose
(ad esempio, la borreliosi di Lyme o l'encefalite da morso di zecca)
quando

in un ambiente favorevole alle zecche



ci sono:

i microrganismi responsabili di tali malattie



+

gli animali nel cui corpo questi microrganismi riescono a sopravvivere



+

le zecche



+

le persone che entrano in contatto con le zecche
attraverso i luoghi o gli animali che frequentano



Quindi, per prevenire la malattia nelle persone:

SI PUO' CONTINUARE AD AGIRE SULLE PERSONE

Abbigliamento coprente
Comportamenti prudenti
Repellenti
Controllo della pelle
Vaccinazione

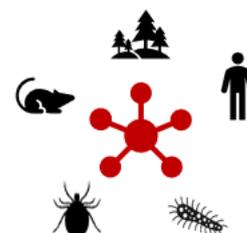
...



OPPURE

SI PUO' PENSARE A COME AGIRE IN MODO INTEGRATO,
secondo l'idea di ONE HEALTH («UNA SOLA SALUTE»),
cioè:

la salute umana, la salute animale e la salute
dell'ecosistema sono legate ed interdipendenti



Lo **scopo** di questo concorso visivo è **pensare insieme**
a come si potrebbe **agire in modo One Health**
per controllare le malattie trasmesse dalle zecche.

Ma in pratica?

1. **Immagina** di essere una zecca che vive nel territorio dove vivi anche tu e che, durante il suo pasto di sangue precedente su di un topo, ha ingerito il batterio che causa la borreliosi di Lyme
2. **Esci** di casa e guardati intorno
3. **Pensa** a cosa (montagne, terreni, piante, animali, persone, paesi, clima...) intorno a te – che sei una zecca – aumenta la possibilità che per il tuo prossimo pasto di sangue tu incontri una persona, la morda e le trasmetta – involontariamente – il batterio che hai in corpo
4. **Rifletti** su come si potrebbe ridurre questa possibilità di infezione intervenendo non sulla persona in questione, ma a livello di comunità multi-specie: ecosistema + animali (zecche comprese) + persone
5. **Ricorda** il concetto di One Health: ogni elemento di questa comunità multi-specie è connesso agli altri e la salvaguardia della salute di uno non può andare a discapito della salute degli altri
6. **Dai libero sfogo** all'immaginazione o all'approfondimento, se l'argomento ti incuriosisce
7. **Scegli** l'idea che ti convince di più, concentrandoti prevalentemente sulla profondità e originalità del tuo contenuto, più che sulla qualità della sua forma
8. **Leggi bene** il bando di partecipazione
9. **Scegli** lo strumento comunicativo che preferisci tra:
 - video/cartone animato/GIF
 - foto/collage di foto
 - disegno/dipinto/fumetto/mappa/grafico/infografica/meme realizzato a mano e poi digitalizzato
 - disegno/dipinto/fumetto/mappa/grafico/infografica/meme realizzato in digitale
10. **Realizza** il tuo lavoro
11. **Invia**lo entro il 31 ottobre 2024!

DIVERTITI!
E GRAZIE IN ANTICIPO PER LA TUA PARTECIPAZIONE!