

**Buone pratiche didattiche per favorire l'inclusione nelle classi,
con particolare attenzione agli alunni con DSA**

Giovedì 29 maggio 2025 dalle ore 17:00 alle ore 19:00
online

IMPARARE GIOCANDO, GIOCANDO AD IMPARARE
Esperienze di didattica ludica nel percorso scolastico degli alunni con DSA

1. **Numbers PlayRoom VR:** esperienza di serious game in realtà virtuale alla scuola primaria
Matteo Noro, Dott. Mag. in Computer Science presso Università degli studi di Padova
Elena Boito, insegnante di sostegno presso IC3 Belluno
Anna Uva, insegnante curricolare IC3 Belluno.
2. **Gioco, Creo, Imparo:** la creazione di Board Games per una didattica inclusiva nella scuola secondaria
Prof.ssa Francesca Berlese, docente di Chimica presso l'Istituto Superiore di Feltre (Bl)

Moderatrice: Isabella Lanciato, referente per gli alunni con DSA presso il gruppo provinciale di supporto all'inclusione dell'UAT di Belluno e insegnante curricolare presso l'IC di Agordo.